

Lizenzgeber: Sonja Grzella – Biberwerke

Lizenznehmer: Käufer

Gegenstand der Lizenz

Der Lizenzgeber gewährt dem Lizenznehmer eine nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz zur Nutzung der digitalen Designs, die im Rahmen des Kaufs erworben wurden. Diese Lizenz gilt für private Zwecke sowie für 10-malige Nutzung zu kommerziellen Zwecken (siehe Gewerbelizenz ab Seite 3).

Der Lizenznehmer darf privat...

- ... eine unbegrenzte Anzahl an physischen Endprodukten erstellen und auch verschenken (nur für den persönlichen Gebrauch – gewerblich 10)
- ... Skalieren, Farben und Größen ändern
- ... Strasssteine hinzufügen/entfernen
- ... Einzelteile verwenden—z.B. von einem Tribal Dino nur den Kopf verwenden
- ... eine „Foliendatei“ zum lasern/drucken benutzen. Die Einsatzbereiche bestimmt der Lizenznehmer. (**1)
- ... mit den Dateien Fotobücher, Kleidung, Bügelbilder, Accessoires gestalten/herstellen lassen. Zu diesem Zweck, darf der Lizenznehmer die Dateien an Druckdienstleister weiterleiten. (nur für den persönlichen Gebrauch! Nicht kommerziell!)
- ... die Datei für Produkte benutzen, die auf/für Spendenaktionen verkauft/versteigert werden. Allerdings nur nach persönlicher Kontaktaufnahme mit mir und meiner schriftlichen Erlaubnis.



Nicht erlaubte Handlungen

- Die digitalen Dateien und/oder Anleitungen weiterverkaufen, verschenken, unterlizenzieren oder (weiter)verteilen (Ausnahme: Privat an Druckdienstleister übertragen).
- Die digitalen Dateien auf Plattformen/Servern von Drittanbietern installieren oder einbetten (ausgenommen Sicherheitskopien auf OnlineSpeichern)
- Produkte zum Verkauf herstellen und verkaufen (Es gilt dann die Gewerbelizenz ab Seite 3)
- Um einen Diebstahl zu vermeiden, dürfen die digitalen Dateien und/oder Anleitungen nicht so fotografiert oder abgebildet (Screenshot) werden, dass man sie in vollem Umfang sieht und somit nachzeichnen könnte. Oder es muss ein Kopierschutz aufgebracht werden.



Urheberrecht und Eigentum

Alle Rechte, Eigentum und Urheberrechte an den digitalen Designs verbleiben beim Lizenzgeber. Alle Dateien unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Diese Lizenz gewährt dem Lizenznehmer keine Rechte an geistigem Eigentum außerhalb der erlaubten Handlungen.

Lizenzübertragung

Der Lizenznehmer darf die Lizenz nicht an Dritte übertragen.

Quellenangabe

Eine Quellenangabe, wie zum Beispiel „Datei von Biberwerke“ ist immer erforderlich.

Haftungsausschluss

Die digitalen Designs werden "wie besehen" ohne jegliche Garantie oder Gewährleistung zur Verfügung gestellt. Der Lizenzgeber übernimmt keine Verantwortung für Schäden oder Verluste, die durch die Verwendung der Designs entstehen.

Diese Lizenzvereinbarung wird durch den Kauf der digitalen Designs automatisch wirksam und bleibt gültig, solange der Lizenznehmer die Bedingungen dieser Vereinbarung einhält.

**1 Ich entwerfe meine Dateien vorrangig immer für einen bestimmten Zweck. Die Sublimations-Dateien sind dafür gedacht sublimiert zu werden. Du darfst sie aber auch zb als DigiStamp zum Kartenbasteln verwenden. Ich übernehme keine Garantie, dass jede Datei auch in allen „Einsatzgebieten“ funktioniert.

Ich freue mich über deine Kreativität und hoffe, dass meine Designs einen besonderen Platz in deinen Projekten finden. Bei weiteren Fragen stehe ich gerne zur Verfügung.

Viele kreative Grüße,
Sonja

Lizenzgeber: Sonja Grzella – Biberwerke

Lizenznehmer: Käufer

Gegenstand der Lizenz

Der Lizenzgeber gewährt dem Lizenznehmer eine nicht-exklusive, nicht-übertragbare Lizenz zur Nutzung der digitalen Designs, die im Rahmen des Kaufs erworben wurden.

Diese Lizenz erlaubt die kommerzielle Nutzung des gekauften Designs für bis zu 10 Werkstücken. Es dürfen maximal 10 Produkte (physisch oder digital) verkauft werden.

Hast du zum Beispiel 3 Kissen, 5 Tassen und 2 digitale Produkte mit meiner Datei „Einhorn“ verkauft, hast Du das Lizenzlimit von 10 erreicht. Danach dürfen keine Produkte mit diesem Design weiter beworben oder verkauft werden.

Der Lizenznehmer darf im Rahmen der enthaltenen Gewerbe-Lizenz zusätzlich zur privaten Nutzungslizenz

- Erworbene Datei darf für Endkunden (kein B2B) verwendet werden (physisch oder digital)
- ... Elemente einer Datei verwenden, um neue Designs zu erstellen. Beispielsweise kann ein digitales Papier benutzt werden, um eine Hochzeitsvorlage zu gestalten. Dabei müssen die Originalelemente reduziert werden, um eine Extraktion zu verhindern.
- ... die Dateien ausschließlich auf eigenen, gewerblich genutzten Geräten (Plotter, Drucker, ...) verwenden.
- ... maximal 10 Produkte (physisch oder digital) verkaufen.



Nicht erlaubte Handlungen

- Die digitalen Dateien und/oder Anleitungen weiterverkaufen, verschenken, unterlizenzieren, teilen oder (weiter)verteilen
- Die digitalen Dateien auf Plattformen/Servern von Drittanbietern installieren oder einbetten (ausgenommen Sicherheitskopien auf OnlineSpeichern)
- Deinen physischen Produkten eine digitale Kopie der Originaldatei/des Originaldesigns beilegen.
- Endprodukte erstellen, die mit dem Originalprodukt konkurrieren. Beispielsweise darfst du nicht mehrere Designs bündeln und als neues Produkt verkaufen. Ebenfalls darfst du nicht einfach grundlegende Elemente wie Farbe und Größe ändern und das als neues Produkt verkaufen.
- Ein Endprodukt darf nicht direkt mit dem heruntergeladenen Originalartikel konkurrieren. Beispielsweise darfst du kein DigiPaper nutzen, ein paar Elemente ändern und es dann wieder als DigiPaper verkaufen.
- Ein digitales Produkt darf die einzelnen Elemente nur reduziert auf eine Ebene enthalten. Der Benutzer darf nicht in der Lage sein, einzelne Elemente zu extrahieren.
- Mehr als 10 Produkte verkaufen, bei welchem du eine meiner Dateien benutzt hast (wenn du mehr als 10 Produkte verkaufen willst, musst du die digitale Datei, die du für dein Produkt verwenden willst, erneut erwerben.)
- Um einen Diebstahl zu vermeiden, dürfen die digitalen Dateien und/oder Anleitungen nicht so fotografiert oder abgebildet (Screenshot) werden, dass man sie in vollem Umfang sieht und somit nachzeichnen könnte. Oder es muss ein Kopierschutz aufgebracht werden.
- Es dürfen keine Einzelteile einer Datei verkauft werden (Zum Beispiel Bastelpackungen. Boxen/Karten müssen voll zusammengebaut verkauft werden. Folienmotive müssen mit einem Untergrund fest verbunden/ auf das Textil aufgebracht sein).
- Kommerziell darfst Du meine Dateien niemals (auch nicht mit dieser Gewerbelizenz) an Druckdienstleister weiterleiten!
- Es dürfen keine Bügelbilder, DTF-Transfers und/oder Sticker zur kommerziellen Nutzung hergestellt werden.



Urheberrecht und Eigentum

Alle Rechte, Eigentum und Urheberrechte an den digitalen Designs verbleiben beim Lizenzgeber. Alle Dateien unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Diese Lizenz gewährt dem Lizenznehmer keine Rechte an geistigem Eigentum außerhalb der erlaubten Handlungen.

Lizenzübertragung

Der Lizenznehmer darf die Lizenz nicht an Dritte übertragen.

Quellenangabe

Eine Quellenangabe, wie zum Beispiel „Datei von Biberwerke“ ist immer erforderlich.

Haftungsausschluss

Die digitalen Designs werden "wie besehen" ohne jegliche Garantie oder Gewährleistung zur Verfügung gestellt. Der Lizenzgeber übernimmt keine Verantwortung für Schäden oder Verluste, die durch die Verwendung der Designs entstehen.

Diese Lizenzvereinbarung wird durch den Kauf der digitalen Designs automatisch wirksam und bleibt gültig, bis das Einzellizenzvolumen von 10 Stück ausgeschöpft wurde. Danach erlischt die Gewerbelizenz und muss erneut durch den Kauf des digitalen Produkts erworben werden.

Nachlizenzierung

Hast du die 10 Stück Lizenzvolumen ausgeschöpft? Kein Problem. Kaufe die Datei ein weiteres Mal und erhalte wieder 10 Stück Lizenzvolumen.

Sollte auf der Plattform, auf der du meine Datei gekauft hast, ein erneuter Kauf nicht möglich sein, kontaktiere mich bitte per E-Mail an info@biberwerke.de und wir werden alles Weitere klären.